

"JBN": UN MARAVILLOSO VIAJE A TRAVÉS DEL IMPRESIONANTE MUNDO DE LAS PLANTAS

María del Carmen BELTRÁN CAPOTE

ABSTRACT

"JBN" a wonderful travel through the world of the plants is a didactic game designed for childrens from 7-14 years old. With this game can teach the plant kingdom by the use of different areas of the National Botanical Garden of Cuba.

RESUMEN

"JBN" un maravilloso viaje a través del impresionante mundo de las plantas es un juego didáctico diseñado para niños entre 7 y 14 años de edad. Con este juego pueden aprender sobre el reino de las plantas a través del uso de las diferentes áreas del Jardín Botánico Nacional de Cuba.

El Jardín Botánico Nacional de Cuba en su Programa Educativo brinda especial atención a niños y jóvenes a través de una línea de trabajo vinculada a centros de enseñanza primaria y media. En este sentido se está trabajando en proyectos educativos dentro de los cuales hemos incluido juegos didácticos que ejercen una fuerte influencia en el desarrollo infantil, pues constituyen un excelente instrumento de conocimiento y aprendizaje así como un medio pedagógico de grandes posibili-

dades donde se desarrollan determinados hábitos y habilidades.

"JBN": un maravilloso viaje a través del impresionante mundo de las plantas, tiene como objeto de trabajo las áreas del Jardín Botánico Nacional de Cuba agrupadas en diferentes zonas:

- la zona fitogeográfica cubana que responde a criterios fitocenológicos,
- la zona fitogeográfica mundial que tiene un carácter florístico, y

- las colecciones especiales que responden a diferentes criterios como ecológico, sistemático, evolutivo, etc.

Con este juego se han trazado los siguientes objetivos:

1. Lograr que el visitante se familiarice con el Jardín Botánico Nacional de Cuba e incentivar su visita.
2. Propiciar de forma amena la adquisición de conocimientos sobre las plantas que se muestran.
3. Desarrollar habilidades como la observación y la comparación de las diferentes especies de plantas y su importancia.
4. Desarrollar hábitos relacionados con la protección del Medio Ambiente, enfatizando en el mundo vegetal.

Este juego es de mesa dirigido a niños de 7-14 años de edad. Consta de un tablero donde se representa un trayecto a seguir por el jugador para recorrer las diferentes zonas del Jardín. Para efectuar el recorrido el jugador se auxilia de fichas y dados transitando por 88 casillas, 63 de las cuales aparecen ilustradas e identificadas con plantas representativas de cada área con

su nombre vulgar. Se encontrará con casillas que representan otros elementos del Jardín como las cafeterías, parque de diversiones y tienda de plantas. Nueve espacios identificados como INTERESANTE e ilustrados con la mascota del Jardín imponen al jugador tomar una de las tarjetas que tienen orden de adelantar o atrasar en el recorrido a través del conocimiento de datos de plantas ilustradas, su uso, importancia y protección. Resultará ganador el jugador que primero finalice el recorrido.

Este juego de forma experimental se ha puesto en práctica con grupos de escolares y los resultados fueron evaluados a través de encuestas. Los resultados de las encuestas fueron:

- El juego resulta entretenido, dinámico y divertido.
- Pudieron establecer comparaciones de diferentes plantas.
- Se facilitó la familiarización con áreas del Jardín.
- El mensaje más importante fue el de la protección de las plantas.

